



Правила размещения приложений в социальной сети Одноклассники

Мы рады, что Вы решили создавать приложения для нашей социальной сети. Наши пользователи также очень рады прекрасным развлечениям или полезным приложениям. Ещё больше они рады тому, что им предлагаются только качественные продукты, потому что мы очень заботимся о нашем каталоге и намерены держать в нём только качественные приложения. А чтобы отделять хорошее от плохого, мы разработали несколько десятков несложных правил – вы найдёте их ниже.

Ваши приложения должны соответствовать всем пунктам этих правил. Несоответствие одному или нескольким пунктам может (и, скорее всего, будет) являться причиной отказа от размещения приложения в социальной сети Одноклассники. Если приложение уже размещено, а потом мы обнаружим, что в нём нарушаются эти правила – будьте уверены, мы отключим такое приложение. Более того, соблюдение всех пунктов правил не является гарантией того, что мы поставим ваше приложение в каталог, но мы постараемся объяснить, почему (или добавим специально для вас новый пункт в эти правила).

Наша основная позиция, которой мы руководствуемся при рассмотрении каждого из присылаемых нам приложений – предоставление пользователю только качественных приложений. Если ваше приложение не доработано или содержит явные ошибки, имеет какую-то сомнительную функциональность, не несет никакой пользы и/или не имеет ни единой уникальной идеи – оно пройдёт мимо нашего каталога.

Вы, без сомнения, можете высказывать свое несогласие с действиями модераторов. Если Вы считаете, что относительно вашего продукта принято неверное решение, мы рассмотрим вашу жалобу в расширенном составе. Платформа оставляет за собой право формирования политики допуска приложений. Любые пункты правил в этом документе могут быть изменены.

1. Общие требования

1. Приложение должно соблюдать законы Российской Федерации.
2. Приложение не должно вводить пользователя в заблуждение относительно своей функциональности.
3. Приложение не должно ассоциировать себя каким-либо образом с товарными знаками Компании Mail.Ru без письменного разрешения на это.
4. Получение Пользователем платного функционала Приложений осуществляется исключительно за ОКи, если иное не предусмотрено договором между Одноклассниками и разработчиком Приложения. Порядок использования ОКов в приложении регламентируется соответствующим договором.
5. Приложения, значительно изменяющие первоначальную функциональность, одобренную модераторами, или заменяющие одно приложение другим, будут отключены.
6. Приложения без службы поддержки пользователей и/или модерлируемой группы не принимаются.
7. Приложения без наличия системы монетизации, за исключением согласованных промо-приложений, не принимаются.

2. Требования к содержанию

1. Приложения, загружающие сторонние файлы и/или программы на компьютер пользователя, не принимаются. Исключение составляют сертифицированные программные модули (Adobe Flash, Calydo, Unity и др.), необходимые для функционирования приложения.
2. Приложения, содержащие элементы оформления, дизайна, логотипы и упоминания социальных сетей, отличных от Одноклассников, не принимаются.
3. Приложения, копирующие дизайн, графику, звук других приложений и не обладающие авторскими правами на данный материал, не принимаются. Правило также распространяется и на точные копии приложений с открытой лицензией.
4. Приложения, абсолютно повторяющие функциональность или игровую механику других приложений в Одноклассниках, не принимаются, если приложение не приносит новых идей в эту функциональность.
5. Приложения, основной целью которых является реклама или продвижение продуктов или услуг, принимаются исключительно после одобрения коммерческого отдела Компании Mail.Ru. На коммерческие приложения также распространяется пункт 2.6 настоящих Правил.
6. Приложения, в которых упоминается / демонстрируется алкоголь, табак и табачные изделия, а также сам процесс курения, лекарственные препараты, наркотики и любые другие запрещённые вещества, не принимаются.
7. Приложения с порнографическим или эротическим содержанием не принимаются.
8. Приложения, содержащие реалистичные сцены насилия или в любом виде пропагандирующие насилие, не принимаются.
9. Приложения, использующие в текстах нецензурную лексику, не принимаются и будут исключены.
10. Приложения, содержащие любые сцены насилия над детьми, не принимаются.
11. Приложения, пропагандирующие любые религиозные или политические взгляды, не принимаются.
12. Приложения, основной функциональностью которых является дарение подарков, открыток, виртуальных товаров между пользователями, не принимаются.
13. Приложения, содержащие любой нелегальный контент, не принимаются.
14. Приложения, содержащие лотереи и розыгрыши реальных призов, принимаются исключительно после одобрения коммерческого отдела Компании Mail.Ru.
15. Приложения, работающие как интернет-радио, не принимаются.
16. Приложения, работающие как видеочаты или мессенджеры, не принимаются.
17. Мобильные приложения, не содержащие наши виджеты, не принимаются.
18. Мобильные приложения, содержащие ссылки на внешние ресурсы (в том числе и различные счётчики), не принимаются и будут исключены.
19. Разработчик вправе использовать API для предоставления зарегистрированным пользователям социальной сети Одноклассники возможности доступа к их персональным страницам, включая возможность прослушивания размещенных на их персональных страницах аудиофайлов через музыкальный плеер Приложения, при одновременном соблюдении следующих условий:

- воспроизведение аудиофайлов доступно только зарегистрированному и авторизованному пользователю социальной сети Одноклассники;
- Пользователь может воспроизвести только те аудиофайлы, которые имеются на его личной/персональной странице в социальной сети Одноклассники;
- в музыкальном плеере должна отображаться вся информация об аудиофайле, включая все метаданные аудиофайла, данные о лице, загрузившем аудиофайл и иная информация, которая отображается при его воспроизведении в социальной сети Одноклассники;
- воспроизведение аудиофайла через музыкальный плеер не должно создавать для Пользователя штатной возможности сохранять (загружать) аудиофайл.

3. Функциональные требования

1. Приложения, работающие некорректно и содержащие ошибки, не принимаются.
2. Приложения, находящиеся в режиме тестирования, не принимаются.
3. Приложения без достаточных серверных ресурсов (минимально 2000 пользователей одновременно, 25 000 установок в час) не принимаются и будут исключены.
4. Все элементы интерфейса приложения должны быть на русском языке.
5. Любые графические материалы в приложение должны быть загружены при использовании API вызовов из социальной сети, а не с компьютера пользователя.
6. Приложения, ограничивающие большую часть функциональности для пользователей, не воспользовавшихся функцией приложения «пригласить друзей», «опубликовать запись в гостевую», «опубликовать запись в ленте» и подобных функций, предусматривающих распространение информации о приложении среди других пользователей, не принимаются и будут исключены.
7. Приложения, в любой форме просящие указать логин, пароль от любых сайтов или телефон пользователя, не принимаются и будут исключены.
8. Любой подъём приложением диалогов API должен происходить после активного действия пользователя.
9. Приложению запрещается обращаться к скриптам в домене mail.ru или odnoklassniki.ru и его поддоменах, если это явно не разрешается правилами сайта.
10. Приложению запрещается использовать информацию, полученную с помощью вызовов API, где бы то ни было, кроме самого приложения, из которого данные вызовы были осуществлены.
11. Приложению запрещается отправлять SMS-сообщения.
12. Приложения, имеющие функциональность сервиса знакомств, являющиеся по факту азартными играми и/или имеющие блатную тематику, будут сопровождаться следующими ограничениями:
 - ограничения по возрасту;
 - недоступность быстрых платежей;
 - невозможность получения информации о балансе пользователя;
 - обязательным предварительным информированием пользователей о содержимом приложения.

4. Требования к текстовым и графическим материалам

1. Описание приложения должно соответствовать функциональности приложения и не вводить пользователя в заблуждение.
2. Основное название приложения должно быть на русском языке, но при этом оно может содержать одно или несколько слов на другом языке.
3. Приложения, использующие анимированные иконки, не принимаются и будут исключены.
4. Иконка приложения должна быть уникальной и не повторять иконки других приложений в Одноклассниках.
5. На логотипе приложения должно быть размещено название приложения или его основная часть. Приложения без названия в логотипе не принимаются и исключаются.
6. Приложения с логотипом, имеющим белый или прозрачный фон, не принимаются.
7. Приложения использующие иконки защищённые авторским правом, не принимаются и будут удалены, за исключением случаев, когда вы можете подтвердить авторские права на использование данных материалов.

5. Внешние ссылки и реклама

1. Приложения, размещающие ссылки и открывающие страницы, ведущие за пределы сайтов Mail.Ru и Одноклассники, не принимаются и исключаются. Правило не распространяется на приложения, согласованные с коммерческим отделом Компании Mail.ru, ссылки в плеерах видеохостингов (не размещенных в социальных сетях, отличных от Одноклассников) и ссылок на картографические сервисы с открытым API.
2. Разработчики приложения могут размещать рекламу только других своих приложений в Одноклассниках. Реклама может быть размещена либо над основным содержанием приложения в блоке 760x60px, либо под основным содержанием приложения в блоке 760x60px, либо в модальном окне внутри приложения, которое игрок может закрыть без перехода в рекламируемую игру. Реклама должна быть отделена не менее чем 10 пикселями от основного содержания приложения. Общая площадь рекламы должна быть не более 25% от основного содержания. Приложения, содержащие рекламу других приложений вне указанных блоков, не принимаются и будут исключены.
3. Приложения, ограничивающие собственную функциональность рекламой других игр при старте, не принимаются и будут исключены.
4. Приложения, в любом виде использующие или упоминающие оферные программы, не принимаются и будут исключены.
5. Приложения, распространяющие назойливые рекламные сообщения (также известные как спам) через любые каналы, не принимаются и будут исключены.
6. Запрещается переводить играющую на платформе ОК аудиторию приложения в версии приложения, размещенные вне социальной сети Одноклассники (включая, но не ограничиваясь авторизацией посредством OAuth).